

Informātikas MA darba plāns 2015./2016.m.g.

1.Galvenie uzdevumi mācību gadam:

- Atbalsts skolotājiem pamatizglītības un vispārējās vidējās izglītības programmu īstenošanā.
- Atbalsts skolotājiem, kuri piedalās jaunā priekšmeta “Datorika” aprobācijas procesā.
- Skolotāju profesionālās kompetences pilnveidošana un izglītības kvalitātes nodrošināšana.
- Skolēnu radošās darbības veicināšana gan mācību stundās, gan ārpus tām.
- Darbs ar spējīgiem skolēniem (fakultatīvās nodarbības programmēšanā projektā „Start(IT)” ietvaros, neklātienas konkurss “Scratch no oktobra līdz aprīlim”).

2.Pasākumi:

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
1. Semināri						
1.1.	Problēmseminārs: „2014./2015.mācību gadu sagaidot”	10:00, 21.08.	1.ģimn.	<ul style="list-style-type: none"> • 2014./2015.m.g. informātikas MA darbības izvērtējums. • Uzdevumi jaunajam mācību gadam. • 2015./2016.m.g. informātikas MA plāns. 	S.Anohina	
1.2. 1.3. 1.4. 1.5.	Seminārs skolotājiem, kuri 1.klasēs māca datoriku. Jaunā priekšmeta aprobācijas rezultāti.	oktobris: 26.10.2014., 10:00 janvāris marts maijs (datums tiks precizēts)	1.ģimn.	Informātikas/datorikas skolotāju profesionālās meistarības pilnveide.	S.Anohina	Obligāti piedalās: skolotāji, kuri veic priekšmeta “Datorika” aprobāciju un to skolu informātikas skolotāji.

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
1.6. 1.7. 1.8. 1.9.	Seminārs skolotājiem, kuri 4.klasēs un 7.klasēs māca datoriku. Jaunā priekšmeta aprobācijas rezultāti.	oktobris: 26.10.2014., 10:00 janvāris marts maijs (datums tiks precizēts)	1.ģimn.	Informātikas/datorikas skolotāju profesionālās meistarības pilnveide.	S.Anohina	Obligāti piedalās: skolotāji, kuri veic priekšmeta “Datorika” aprobāciju.
2.	Konsultācijas					Pēc nepieciešamības: t.: 26871595 e-pasts: informatika@liepaja.edu.lv
3. Konkursi						
3.1.	“Scratch no oktobra līdz aprīlim”	oktobris, 2015.g. - aprīlis, 2016.g.	neklatienes	Paaugstināt jaunatnes interesi par datorzinātnēm un programmēšanu. Stimulēt radošo skolēnu (kas interesējas par datorzinātnēm un programmēšanu) darbu, radot papildu iespēju pielietot mācību procesā vai patstāvīgi apgūtās zināšanas <i>jaunā situācijā</i> .	S.Anohina	Līdz 06.10.2015. <i>visiem</i> informātikas skolotājiem atsūtīt (uz e-pastu: informatika@liepaja.edu.lv) divus uzdevumus, ko var izmantot konkursā “SCRACTH no oktobra līdz aprīlim”.
3.2.	Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiāde: • konkurss „Algoritmiņš” 7.-8. klašu skolēniem • programmēšanas konkurss 10.-12.klašu skolēniem.	aprīlis, 2016.g.	LiepU		S.Anohina, informātikas skolotāji, kas gatavos skolēnu komandas.	

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
4. Olimpiādes						
4.1.	Latvijas Republikas 29.informātikas olimpiādes I posms. Dalībnieki: 8.-10.klases skolēni (jaunākā grupa) 11.-12.klases skolēni (vecākā grupa)	decembris, 2015.g.	skolas	Tiek izvirzīti olimpiādes dalībnieki II posma sacensībām	Skolas informātikas skolotāji	
4.2.	Latvijas Republikas 29.informātikas olimpiādes II posms. Dalībnieki: 8.-10.klases skolēni (jaunākā grupa) 11.-12.klases skolēni (vecākā grupa)	10:00, 12.01.2016.	LiepU	Tiek izvirzīti olimpiādes dalībnieki III posma sacensībām	S.Anohina	Pieteikumus sūtīt uz e-pastu: informatika@liepaja.edu.lv un I.Budriķei līdz 10.01.2015.
5. Analītiskā darbība						
5.1.	Idejas Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiādei	februāris-marts, 2016.g.		Uzdevumu paraugi LiepU datorzinātņu olimpiādei	S.Anohina	
5.4.	Skolēnu zināšanu līmeņa informātikas eksāmena izvērtēšana.	jūnijs, 2016.g.		Skolēnu zināšanu līmenis informātikas eksāmenā.	S.Anohina	Eksāmens informātikā: rakstos - 2016.gada 23.maijā, praktiskā daļa - 23. un 24.maijā.
6. Labākās pieredzes izzināšana, apkopošana						
6.1.	Ideju tirdziņš					Sk. 1.2. – 1.9.
6.2.	LatSTE'2015	2015.gada 29.oktobrī un 30.oktobrī	Ķegums			

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
7. Tālākizglītības kursi						
	„Programmēšanas pamati” izglītības projektā Start (IT) ietvaros.		Rīga	Kursi paredzēti skolotājiem, kuri pasniedz informātiku skolās, vēlas apgūt Java programmēšanas valodu un pasniegt fakultatīvos programmēšanas kursus savā skolā.		

Metodiskās apvienības vadītāja: S.Anohina