

Informātikas MA darba plāns 2016./2017.m.g.

1.Galvenie uzdevumi mācību gadam:

- Atbalsts skolotājiem pamatizglītības un vispārējās vidējās izglītības programmu īstenošanā.
- Atbalsts skolotājiem, kuri piedalās jaunā priekšmeta “Datorika” aprobācijas procesā.
- Skolotāju profesionālās kompetences pilnveidošana un izglītības kvalitātes nodrošināšana.
- Skolēnu radošās darbības veicināšana gan mācību stundās, gan ārpus tām.
- Darbs ar spējīgiem skolēniem (neklātienas konkurss “Scratch no novembra līdz aprīlim”).

2.Pasākumi:

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
1. Semināri						
1.1.	Problēmseminārs: „2016./2017.mācību gadu sagaidot”	10:00, 25.08.	2.vsk.	<ul style="list-style-type: none"> • 2015./2016.m.g. informātikas MA darbības izvērtējums. • Uzdevumi jaunajam mācību gadam. • 2016./2017.m.g. informātikas MA plāns. 	S.Anohina	
1.2.	„Programmēšanas pamati sākumskolā”. (Skolotājiem, kuri pasniedz vai plāno pasniegt priekšmetu „Datorika”)	oktobris novembris decembris janvāris aris februāris marts aprīlis (datums tiks precizēts)	1.ģimn.	Informātikas/datorikas skolotāju profesionālās meistarības pilnveide: sekmēt pedagogu algoritmiskās domāšanas attīstību un veidot izpratni par programmēšanu.	S.Anohina	

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
1.3.	Robotikas pasniegšana.	novembris	2.vsk	2.vidusskolas pieredze par robotikas pasniegšanu.	S.Anohina, 2.vidusskolas informātikas skolotāji	Papildus tēma: konkursa "Tehnoloģiju un zinātņu jomā 10.-12.klasēm" uzdevumu izpildes analīze.
1.4.	Informātika pamatskolā	februāris	Katoļu pamatskola	Katoļu pamatskolas pieredze par darbu ar spējīgiem skolēniem.	S.Anohina, Katoļu pamatskolas informātikas skolotāji	Papildus tēma: konkursa "Algoritmiņš" uzdevumi.
1.5.	Informātika vidusskolā	marts	6.vsk.	6.vidusskola pieredze par darbu ar spējīgiem skolēniem.	S.Anohina, 6.vidusskolas informātikas skolotāji	
2.	Konsultācijas					Pēc nepieciešamības: t.: 26871595 e-pasts: informatika@liepaja.edu.lv
3. Konkursi						
3.1.	"Scratch no novembra līdz aprīlim"	novembris, 2016.g. - aprīlis, 2017.g.	neklatiens	Paaugstināt jaunatnes interesi par datorzinātnēm un programmēšanu.	S.Anohina	
3.2.	Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiāde: • konkurss „Algoritmiņš” 7.-8. klašu skolēniem • programmēšanas konkurss 10.-12.klašu skolēniem.	aprīlis, 2017.g.	LiepU		S.Anohina, informātikas skolotāji, kas gatavos skolēnu komandas.	
4. Olimpiādes						
4.1.	Latvijas Republikas 30.informātikas olimpiādes I	decembris, 2016.g.	skolas	Tiek izvirzīti olimpiādes dalībnieki II posma	Skolas informātikas	

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
	posms. Dalībnieki: 8.-10.klases skolēni (jaunākā grupa) 11.-12.klases skolēni (vecākā grupa)			sacensībām	skolotāji	
4.2.	Latvijas Republikas 30.informātikas olimpiādes II posms. Dalībnieki: 8.-10.klases skolēni (jaunākā grupa) 11.-12.klases skolēni (vecākā grupa)	10:00, 17.01.2017.	LiepU	Tiek izvirzīti olimpiādes dalībnieki III posma sacensībām	S.Anohina	Pieteikumus sūtīt uz e-pastu: informatika@liepaja.edu.lv un I.Budriķei līdz 10.01.2017.
5. Analītiskā darbība						
5.1.	Idejas Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiādei	februāris-marts, 2017.g.		Uzdevumu paraugi LiepU datorzinātņu olimpiādei	S.Anohina	
5.4.	Skolēnu zināšanu līmeņa informātikas eksāmena izvērtēšana.	jūnijs, 2017.g.		Skolēnu zināšanu līmenis informātikas eksāmenā.	S.Anohina	Eksāmens informātikā: rakstos - 2017.gada 22.maijā, praktiskā daļa - 22. un 23.maijā.
6. Labākās pieredzes izzināšana, apkopošana						
6.1.	Ideju tirdziņš					Sk. 1.2. – 1.5.
6.2.	LatSTE'2016	2016.gada 25.oktobrī un 26.oktobrī	Liepāja			

Metodiskās apvienības vadītāja: S.Anohina