

Informātikas MA darba plāns 2017./2018.m.g.

1. Galvenie uzdevumi mācību gadam:

- Atbalsts skolotājiem pamatizglītības un vispārējās vidējās izglītības programmu īstenošanā.
- Atbalsts skolotājiem, kuri piedalās jaunā priekšmeta “Datorika” aprobācijas procesā.
- Skolotāju profesionālās kompetences pilnveidošana un izglītības kvalitātes nodrošināšana.
- Skolēnu radošās darbības veicināšana gan mācību stundās, gan ārpus tām.
- Darbs ar spējīgiem skolēniem.

2. Pasākumi:

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
1. Semināri						
1.1.	Problēmseminārs: „2017./2018.mācību gadu sagaidot”	10:00, 24.08.	10.vsk.	<ul style="list-style-type: none"> • 2016./2017.m.g. informātikas MA darbības izvērtējums. • Uzdevumi jaunajam mācību gadam. • 2017./2018.m.g. informātikas MA plāns. 	S.Anohina	
1.2.	MIT App Inventor. Mobilās aplikācijas veidošana.	oktobris marts	1.ģimn.	Informātikas/datorikas skolotāju profesionālās meistarības pilnveide.	S.Anohina	Pieteikumus sūtīt uz e-pastu: informatika@liepaja.edu.lv līdz 13.10.2017.
1.3.	Multimediju mācību moduļu veidošana.	novembris	1.ģimn.	Informātikas/datorikas skolotāju profesionālās meistarības pilnveide.	S.Anohina	
1.3.	Testu veidošanas rīki Internetā	janvāris	1.ģimn.	Informātikas skolotāju profesionālās meistarības pilnveide.	S.Anohina	

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
1.4.	Latvijas atklātā datorikas olimpiāde	februāris	1.ģimn.	Aktivizēt un padziļināt datorikas apguvi stundās un ārpusstundu darbā.	S.Anohina,	LADO-1 un LADO-2 uzdevumu analīze.
1.5.	Robotika skola	marts	Centra sākumskolā	Atbalsts skolēniem kas interesējas par programmēšanu, informācijas tehnoloģiju lietojumiem un tehniku.	S.Anohina, S.Meža	
2.	Konsultācijas					Pēc nepieciešamības: t.: 26871595 e-pasts: informatika@liepaja.edu.lv
3. Konkursi						
3.1.	Robotu futbola turnīrs.	20.10.2017.	LiepU		informātikas skolotāji	
3.2.	Datorikas un robotikas sacensības „Ziemassvētku stāsts” 1.-12.klašu skolēniem	21.12.2017.	LiepU		informātikas skolotāji	
3.3.	Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiāde: • konkurss „Algoritmiņš” 4.-8. klašu skolēniem • programmēšanas konkurss 10.-12.klašu skolēniem.	aprīlis, 2018.g.	LiepU		S.Anohina, informātikas skolotāji, kas gatavas skolēnu komandas.	
3.4.	Robotikas un programmēšanas sacensības 2.-12. klašu skolēniem.	19.05.2018.	LiepU		informātikas skolotāji	
3.5.	Latvijas atklātā datorikas olimpiāde	maijs, 2018.	RTU, Datorzinātnes un informācijas tehnoloģijas fakultātē		informātikas skolotāji	

N.p.k.	Tēma	Laiks	Vieta	Plānotais rezultāts	Lektori, atbildīgais	Piezīmes
4. Olimpiādes						
4.1.	Latvijas Republikas 31.informātikas olimpiādes I posms. Dalībnieki: 8.-10.klases skolēni (jaunākā grupa) 11.-12.klases skolēni (vecākā grupa)	decembris, 2017.g.	skolas	Tiek izvirzīti olimpiādes dalībnieki II posma sacensībām	Skolas informātikas skolotāji	
4.2.	Latvijas Republikas 31.informātikas olimpiādes II posms. Dalībnieki: 8.-10.klases skolēni (jaunākā grupa) 11.-12.klases skolēni (vecākā grupa)	10:00, 16.01.2018.	LiepU	Tiek izvirzīti olimpiādes dalībnieki III posma sacensībām	S.Anohina	Pieteikumus sūtīt uz e-pastu: informatika@liepaja.edu.lv un I.Budriķei līdz 11.01.2018.
5. Analītiskā darbība						
5.1.	Idejas Liepājas Universitātes datorzinātņu olimpiādei	februāris-marts, 2018.g.		Uzdevumu paraugi LiepU datorzinātņu olimpiādei	S.Anohina	
5.4.	Skolēnu zināšanu līmeņa informātikas eksāmena izvērtēšana.	jūnijs, 2018.g.		Skolēnu zināšanu līmenis informātikas eksāmenā.	S.Anohina	Eksāmens informātikā: rakstos - 2018.gada 21.maijā, praktiskā daļa - 21. un 22.maijā.
6. Labākās pieredzes izziņošana, apkopošana						
6.1.	Ideju tirdziņš					Sk. 1.2. – 1.5.
6.2.	LatSTE'2017	2017.gada 26.oktobrī	Ogre			

Metodiskās apvienības vadītāja: S.Anohina